Xinmotek Controller 2-Player

Xinmotek Controller 2-Player er understøttet af Windows Vista/7/8/10 og Linux.

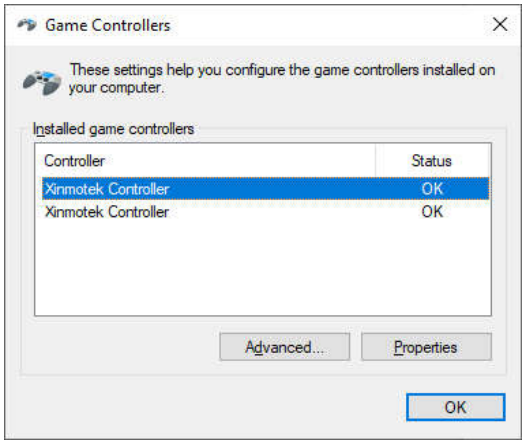
Der skal ikke installeres nogen special driver, USB enheden installeres som en GamePad.

Under Windows 10, kan enheden findes under ”Enheder og printere”, som ”Xinmotek Controller”.



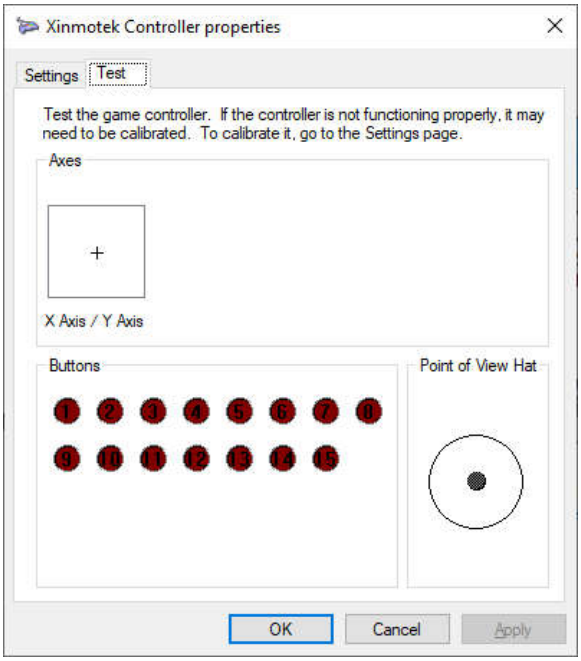
Xinmotek Controller

Ved at Højre-klikke på iconet og vælge ”Indstillinger for spillecontrollere”, kommer denne dialog frem:

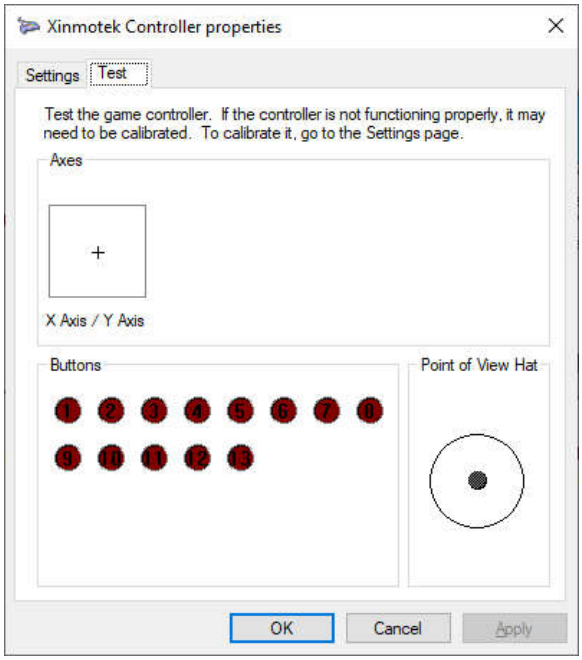


Her kan vælges ”Egenskaber”, hvor enheden kan afprøves, og knapper og joystick kan verificeres

Player 1



Player 2



Joystick og knapper tilsluttes ved hjælp af de medfølgende kabler. Alle microswitche, på både joystick og knapper, forbindes til GND med den ledning, der har 19 spadestik.

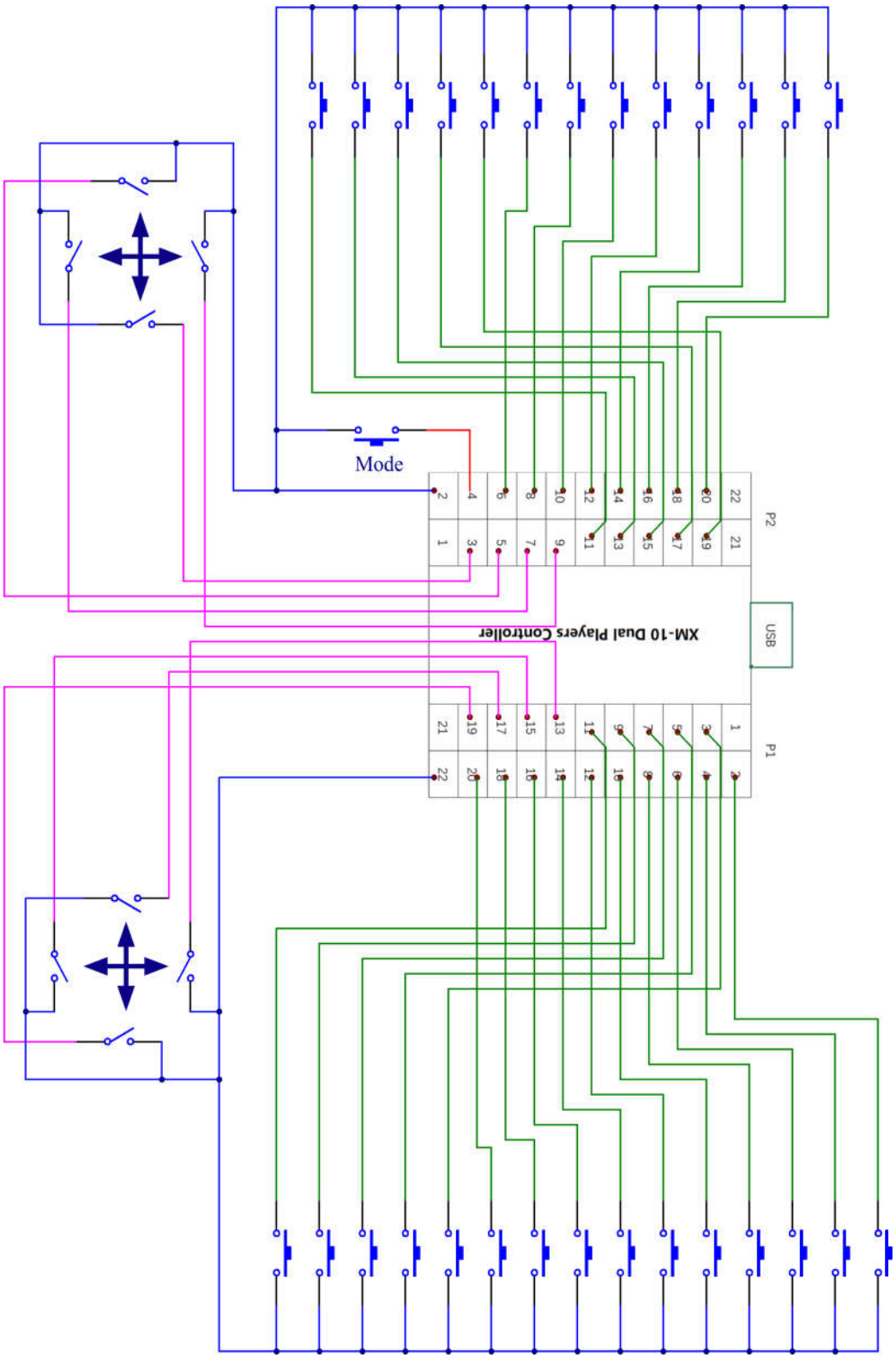
Joystick og knapper forbindes med de resterende kabler (med 4 spadestik) til den anden terminal på microswitchen.

Forbindelserne kan ses på nedenstående diagram.

PC/PS3

P2				USB	P1			
GND	22	21	GND	XM-10 Dual Players Controller	VCC	1	2	Button 1/□
Button 1/□	20	19	Button9/Select		Button11/L3	3	4	Button 2/X
Button 2/X	18	17	Button10/Start		Button12/R3	5	6	Button 3/○
Button 3/○	16	15	Button11/L3		Button13	7	8	Button 4/△
Button 4/△	14	13	Button12/R3		Button14	9	10	Button 5/L1
Button 5/L1	12	11	Button13		Button15	11	12	Button 6/R1
Button 6/R1	10	9	UP		UP	13	14	Button 7/L2
Button 7/L2	8	7	DOWN		DOWN	15	16	Button 8/R2
Button 8/R2	6	5	LEFT		LEFT	17	18	Button9/Select
Mode	4	3	RIGHT		RIGHT	19	20	Button10/Start
GND	2	1	GND		GND	21	22	GND

Controlleren har en ”Mode” knap, som kan anvendes til at skifte mellem ”X/Y” og ”Point of View Hat”. ”Mode” indgangen er en momentan-indgang, hvilket betyder den skifter ved kortvarig aktivering. Indstillingen gemmes selvom enheden slukkes.


Mode
XM-10 Dual Players Controller
USB
P2
P1